

# PORCA VACCA!

## IL GIOCO DI CARTE



- MANUALE DEL (NUOVO) GIOCO -

AVETE IN MANO LA VOSTRA COPIA DI **PORCA VACCA!**, UN GIOCO DI CARTE SEMPLICE ED ESILARANTE PER UN GRUPPO DI 3-8 GIOCATORI!

L'OBBIETTIVO DEL GIOCO È RIMANERE L'ULTIMO GIOCATORE IN PARTITA, ELIMINANDO TUTTI GLI AVVERSARI. UN GIOCATORE È ELIMINATO QUANDO, ALLA FINE DEL PROPRIO TURNO, NON HA MODO DI RIMANERE CON MENO DI CINQUE CARTE!

### INGREDIENTI (CONTENUTO)

QUESTO MANUALE È UN MAZZO DI 64 CARTE COSÌ DIVISE:

- 20 CARTE **VERDI**
- 20 CARTE **ROSSI**
- 20 CARTE **NERE**
- 3 CARTE **GIALLE**
- 1 CARTA **BLU**

### PREPARAZIONE DEL GIOCO

IL GIOCO È "PRONTO IN UN MINUTO"!

MESCOLATE IL MAZZO DI CARTE E POSIZIONATELO AL CENTRO DELL'AREA DI GIOCO: A FIANCO DEL MAZZO VERRÀ

CREATA LA PILA DEGLI SCARTI.  
L'ULTIMO AD AVER MANGIATO UNA BISTECCA GIOCA PER PRIMO, POI SI PROCEDE IN SENSO ORARIO!

### TURNI DI GIOCO

OGNI GIOCATORE INIZIA IL PROPRIO TURNO PESCANDO UNA CARTA DAL MAZZO: SE SI TRATTA DI UNA CARTA **VERDE**, **GIALLA** O **BLU** APPLICA IMMEDIATAMENTE I SUOI EFFETTI, ALTRIMENTI LA AGGIUNGE ALLA PROPRIA MANO. A QUESTO PUNTO, PUÒ GIOCARE UN QUALSIASI NUMERO DI CARTE IN SUO POSSESSO.

NON È CONSENTITO GIOCARE ALCUNA CARTA PRIMA DI PESCARE DAL MAZZO, A MENO CHE NON SIA SPECIFICATO NEL PRESENTE MANUALE O SULLA CARTA STESSA.

SE AL TERMINE DEL PROPRIO TURNO IL GIOCATORE HA CINQUE O PIÙ CARTE, È **ELIMINATO!**  
TUTTE LE SUE CARTE VANNO A UNIRSI ALLA PILA DEGLI SCARTI, E GLI ALTRI AVVERSARI PROSEGUONO LA PARTITA.

### NOTA BENE:

NEL DETERMINARE IL NUMERO DI CARTE IN POSSESSO DEL GIOCATORE, VANNO CONSIDERATE ANCHE LE CARTE **PATATA BOLLENTE** E **MUCCA PAZZA** POSTE DAVANTI A LUI, MENTRE LA CARTA **RECINTO** (CHE COMUNQUE VA SCARTATA AL TERMINE DEL TURNO) NON È CONTEGGIATA NEL TOTALE!

### LE CARTE

SU OGNI CARTA È RIPORTATA UNA BREVE DESCRIZIONE DEL SUO EFFETTO E UNA INDICAZIONE SUL MODO DI UTILIZZO.

LE CARTE **VERDI**, AD ESEMPIO, INFLUENZANO IMMEDIATAMENTE IL GIOCATORE: VANNO APPLICATE SUBITO APPENA PESCATE DAL MAZZO, QUINDI SONO POSIZIONATE A FACCIA IN SU SOPRA LA PILA DEGLI SCARTI.

### ESEMPIO:

NON È POSSIBILE USARE UNA **GRIGLIATONA** SE NON SI È IN POSSESSO ANCHE DI UNA **PORCA VACCA**, DI UN **BUE** O DI UN **TORO** DA POTER INSIEME SOSTITUENDOLE CON UNA NUOVA CARTA PESCATA DAL MAZZO.



LE CARTE **GIALLE** E **BLU** DEVONO ESSERE TENUTE SCOPERTE SUL TAVOLO A PROPRIO TURNO (COMPRESO QUELLO IN CUI SONO STATE PESCATE) PER LE POSSIEDE IN QUEL MOMENTO.

POSSENO ESSERE PASSATE DI MANO SOLO AL TERMINE DEL SECONDO TURNO DOPO AVERLE OTTENUTE.

LE CARTE **ROSSI** NON POSSONO ESSERE UTILIZZATE PER ALCUNO SCOPO, MA SONO SCARTATE UTILIZZANDO UNA CARTA CHE LO PERMETTE (ADESSO LA **MACELLERIA** O LA **GRIGLIATONA**).

IL **MANALI-NO** È UNA CARTA NERA UTILIZZABILE IN QUALUNQUE MOMENTO DEL GIOCO PER ANNULLARE L'EFFETTO DELL'ULTIMA CARTA NERA O VERDE APPENA GIOCATA DA UN AVVERSARIO.

NON È POSSIBILE UTILIZZARLO PER ANNULLARE UNA CARTA GIOCATA DA SE STESSI NELL'ORDINE CONTEMPORANEAMENTE PIÙ DI UNO, MENTRE PUÒ ESSERE USATO PER CONTRIBUIRE A UN **MANALI-NO** PRECEDENTE, RIPRISTINANDO L'EFFETTO DELLA CARTA ANNULLATA.



IL MAIALI-NO NON ANNULLA IL PASSAGGIO DI MANO DI UNA PATATA BOLLENTE O DI UNA MUCCA PAZZA, NÉ PUÒ BLOCCARE UN GIOCATORE CHE STA SCARTANDO DUE PORCA VACCA DELLO STESSO COLORE (RAZZA).

ESSO COLPISCE SEMPRE L'ULTIMA CARTA NERA O VERDE PRESENTE IN CIMA AGLI SCARTI E, COME PER LE ALTRE CARTE NERE, NON PUÒ ESSERE UTILIZZATO SE NON HA EFFETTO (SE NON C'È NESSUNA CARTA CHE PUÒ ESSERE RESA INEFFICACE).

#### NOTA BENE:

LE CARTE ANNULLATE DAL MAIALI-NO RIMANGONO NEGLI SCARTI SENZA POSSIBILITÀ DI ESSERE RECUPERATE, ANCHE SE IL LORO EFFETTO È STATO INIBITO!

LA CARTA REVERSE INVERTE L'ORDINE DI TURNO DEI GIOCATORI.

IL TURNO DEL GIOCATORE PRECEDENTE È A TUTTI GLI EFFETTI UN NUOVO ROUND, QUINDI SE (PER ESEMPIO) EGLI AVESSE OTTENUTO UNA PATATA BOLLENTE O UNA MUCCA PAZZA NEL ROUND PRECEDENTE, AL TERMINE DEL NUOVO TURNO POTREBBE GIÀ PASSARLE DI MANO!



LA CARTA DOPPIO CHEESEBURGER OBBLIGA IL GIOCATORE SUCCESSIVO A PESCAR DUE CARTE DAL MAZZO INVECE DI UNA.

SE TALE GIOCATORE È IN POSSESSO A SUA VOLTA DI UN DOPPIO CHEESEBURGER, PUÒ UTILIZZARLO INVECE DI PESCAR DAL MAZZO: IL SUO TURNO TERMINA IMMEDIATAMENTE E L'OBBLIGO DI PESCAR DUE CARTE È TRASFERITO ALL'AVVERSARIO DOPO DI LUI.

SE IL GIOCATORE CHE SUBISCE UN DOPPIO CHEESEBURGER POSSIEDE SIA IL KETCHUP CHE LA MAYONESE, PUÒ UTILIZZARLI INSIEME IMMEDIATAMENTE (PRIMA DI PESCAR) PER RIBALTARE L'EFFETTO DEL DOPPIO CHEESEBURGER VERSO L'AVVERSARIO CHE L'HA APPENA GIOCATO; QUEST'ULTIMO PESCA QUINDI DUE CARTE, MA IL TURNO PROSEGUE CON IL GIOCATORE CHE HA UTILIZZATO KETCHUP E MAYONESE!

MA ATTENZIONE...

#### UN ESEMPIO DI GIOCO

ALBERTO GIOCA UNA CARTA DOPPIO CHEESEBURGER CONTRO BARBARA, CHE È DI TURNO DOPO DI LUI.

BARBARA DORREBBE PESCAR DUE CARTE, MA SE NELLA SUA MANO HA UN ALTRO DOPPIO CHEESEBURGER, PUÒ UTILIZZARLO E OBBLIGARE CLAUDIO, CHE GIOCA DOPO DI LEI, A PESCARLE!

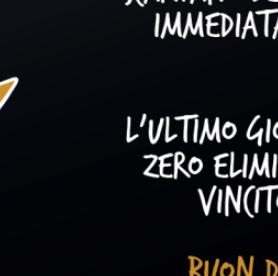
SIA BARBARA CHE CLAUDIO AVREBBERO POTUTO ANCHE ANNULLARE IL DOPPIO CHEESEBURGER CON UN MAIALI-NO.

CLAUDIO INVECE POSSIEDE SIA LA MAYONESE CHE IL KETCHUP, E LI COMBINA PER RESTITUIRE A BARBARA L'OBBLIGO DI PESCAR DUE CARTE!

...SE A QUESTO PUNTO BARBARA (O UN QUALSIASI ALTRO GIOCATORE DIVERSO DA CLAUDIO) UTILIZZASSE UN MAIALI-NO, ANNULLEREBBE LA COMBINAZIONE DI KETCHUP E MAYONESE...

...E L'EFFETTO DEL DOPPIO CHEESEBURGER TORNEREBBE ANCORA UNA VOLTA VERSO CLAUDIO!

...TUTTO CHIARO? :



L'ULTIMO GIOCATORE A RIMANERE A ZERO ELIMINAZIONI È DECRETATO VINCITORE DEL TORNEO!

BUON DIVERTIMENTO CON PORCA VACCA!

NESSUN ANIMALE È STATO MALTRATTATO DURANTE LA REALIZZAZIONE DI QUESTO GIOCO.

GIOCA A PORCA VACCA RESPONSABILMENTE!

#### MODALITÀ TORNEO

IN CASO DI PIU' PARTITE CONSECUTIVE, PER RIDURRE IL TEMPO DI INATTIVITÀ DEI GIOCATORI ELIMINATI, È POSSIBILE TENERE UNA TABELLA SU (VI INDICARE IL NUMERO DI ELIMINAZIONI SUBITE DA CIASUNO).

OGNI VOLTA CHE UN GIOCATORE VIENE ELIMINATO, SI AGGIORNA LA TABELLA, TUTTI I GIOCATORI SCARTANO LE LORO CARTE E SI INIZIA IMMEDIATAMENTE UNA NUOVA PARTITA.

DESIGN E GRAFICA DI MATTEO ROSSI

#### PORCA VACCA!

E' UN GIOCO IDEATO E SVILUPPATO DA MATTEO THEO ROSSI

CON LA PREZIOSA COLLABORAZIONE DI

ANDREA CAFE CAFIERO

LUCA LUKE CESANA

ALBERTO RICCO APPENNINI

STEFANO KANT CANTU'

LUCA PDOR BRAMBILLA

NESSUN ANIMALE È STATO

MALTRATTATO DURANTE LA

REALIZZAZIONE DI QUESTO GIOCO.

GIOCA A PORCA VACCA RESPONSABILMENTE!



PORCA VACCA! È STATO REALIZZATO IN COLLABORAZIONE CON

TAMBÙ SR  
VIA RISTOFORO COLOMBO 10  
2900 MONZA (MB)

PRODUZIONI ITALIA

